**Flutter Navigation – Flutter’da Sayfalar Arası Geçiş**

Rotalarımızı yani gideceğimiz sayfaları oluşturmadan önce bir [Flutter](https://flutter.dev/) dosyası oluşturup. “runApp” ile dosyayı çalışır duruma getirin.

**import** 'package:flutter/material.dart';

void main() {

runApp(**const** MaterialApp(

**title:** 'Navigation Basics',

**home:** FirstRoute(),

));

}

Bu kodla ana sayfamızı “FirstRoute” olarak ayarlıyoruz.

Sonrasında ise iki adet “stateless widget” oluşturuyoruz. Bu widgetlar geçiş yapacağımız sayfalardır.

**class** **FirstRoute** **extends** StatelessWidget {

**const** FirstRoute({Key? key}) : **super**(**key:** key);

@override

Widget build(BuildContext context) {

**return** Scaffold(

**appBar:** AppBar(

**title:** **const** Text('First Route'),

),

**body:** Center(

**child:** ElevatedButton(

**child:** **const** Text('Open route'),

**onPressed:** () {

Navigator.push(

context,

MaterialPageRoute(**builder:** (context) => **const** SecondRoute()),

);

},

),

),

);

}

}

**class** **SecondRoute** **extends** StatelessWidget {

**const** SecondRoute({Key? key}) : **super**(**key:** key);

@override

Widget build(BuildContext context) {

**return** Scaffold(

**appBar:** AppBar(

**title:** **const** Text('Second Route'),

),

**body:** Center(

**child:** ElevatedButton(

**onPressed:** () {

Navigator.pop(context);

},

**child:** **const** Text('Go back!'),

),

),

);

}

}

### 2 – Push Metoduyla İkinci Sayfaya Gitme

Yukarıdaki ilk “stateless widget” ana sayfa olarak tanımladığımız “FirstRoute” sayfası. Bu sayfanın başlığını ayarladık. Sonrasında ise bir “ElevatedButton” oluşturup bu butonun işlevini diğer sayfaya yönlendirme olarak ayarlamış olduk. Bunu

ElevatedButton(

**child:** **const** Text('Open route'),

**onPressed:** () {

Navigator.push(

context,

MaterialPageRoute(**builder:** (context) => **const** SecondRoute()),

);

},

),

bu kodlarla yaptık. Gördüğünüz gibi öncelikle “ElevatedButton” oluşturduk. Bu butonda ne yazacağını “Text” widgetı ile ayarladık. Sonrasında ise “onpressed” ile butona tıkladığında hangi işlemin gerçekleştirildiğini tanımladık.

“push” uygulamayı metodu verdiğimiz sayfaya yönlendirmeyi sağlıyor. Kod üzerinde görüldüğü üzere ana sayfamızdaki butona basıldığı zaman uygulamamız “SecondRoute” isimli sayfaya yönlendirilecek.

### 3 – Pop Metoduyla İlk Sayfaya Geri Dönme

İkinci sayfamıza geri gittikten sonra telefonda yer alan geri tuşuna basarak ilk sayfaya dönebiliriz. İkinci “stateless widget” üzerinde yer alan

**onPressed:** () {

Navigator.pop(context);

}

kodu sayesinde “Go Back!” butonuna tıkladığımızda ilk sayfaya dönmek üzere ayarlayacağız. O zaman devam edelim.

**import** 'package:flutter/material.dart';

void main() {

runApp(**const** MaterialApp(

**title:** 'Navigation Basics',

**home:** FirstRoute(),

));

}

**class** **FirstRoute** **extends** StatelessWidget {

**const** FirstRoute({Key? key}) : **super**(**key:** key);

@override

Widget build(BuildContext context) {

**return** Scaffold(

**appBar:** AppBar(

**title:** **const** Text('First Route'),),

**body:** Center(

**child:** ElevatedButton(

**child:** **const** Text('Open route'),

**onPressed:** () {

Navigator.push(

context,

MaterialPageRoute(**builder:** (context) => **const** SecondRoute()),

);

}, ), ),

);

}

}

**class** **SecondRoute** **extends** StatelessWidget {

**const** SecondRoute({Key? key}) : **super**(**key:** key);

@override

Widget build(BuildContext context) {

**return** Scaffold(

**appBar:** AppBar(

**title:** **const** Text('Second Route'),

),

**body:** Center(

**child:** ElevatedButton(

**onPressed:** () {

Navigator.pop(context);

},

**child:** **const** Text('Go back!'),

),

),

);

}

}